|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
| Nombre del Maestro(a): Hugo Eden Moroyoqui Alvarado | | | Calificación:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | |
|  |  |  | |  |
| Nombre de Alumno(a): Victor Galvan |  | Fecha: 11 de septiembre de 2022 | |  |

**Actividad 2: Identifica y describe brevemente con tus propias palabras las siguientes herramientas y carpetas seleccionadas (Imagen adjunta).**

1. **Archivo que describe información esencial sobre su aplicación como permisos, actividades, servicios y actividades externas.**
2. **La carpeta Java contiene todos los archivos de código fuente de Java que creamos durante el desarrollo de la aplicación, incluidos otros archivos de prueba.**
3. **Android Studio tiene una herramienta de "Administrador de recursos". Esto está diseñado para ayudarlo a navegar algunos tipos clave de recursos más fácilmente, como:**
   1. Dibujables y mipmaps
   2. Colores
   3. Diseños
   4. Instrumentos de cuerda
4. **Contiene los diferentes tipos de imágenes utilizadas para el desarrollo de la aplicación. Necesitamos agregar todas las imágenes en una carpeta dibujable para el desarrollo de la aplicación.**
5. **La carpeta de layout contiene todos los archivos de diseño XML que usamos para definir la interfaz de usuario de nuestra aplicación. Contiene el archivo activity\_main.xml.**
6. **Esta carpeta contiene archivos launcher.xml para definir iconos que se utilizan para mostrar en la pantalla de inicio.**
7. **La carpeta values contiene una serie de archivos XML como cadenas, dimensiones, colores y definiciones de estilo. Uno de los archivos más importantes es el archivo strings.xml que contiene los recursos.**
8. **Gradle contiene una serie de archivos que se utilizan para definir una configuración de compilación que se puede aplicar a todos los módulos de nuestra aplicación.**
9. **Muestra los archivos que tengamos abiertos, así como también en cual estamos posicionados.**
10. **Palette de vistas que se pueden agregar a la aplicación.**
11. **El árbol de componentes muestra las vistas actualmente en este archivo y cómo están organizadas entre sí.**
12. **La ventana Logcat de Android Studio muestra los mensajes del sistema, por ejemplo, cuando se produce la recolección de elementos no utilizados, y los mensajes que agregas a tu app con la clase Log. Se muestran los mensajes en tiempo real y se conserva un historial para que puedas ver los mensajes más antiguos.**
13. **Pantalla que nos muestra los objetos disponibles y creados dentro de nuestra ventana en la aplicación.**
14. **Dispositivos conectados y disponibles para ejecutar la aplicación.**
15. **Cambios en el diseño de la interfaz para poder visualizar mejor la información.**
16. **Atributos totales del elemento que hayamos seleccionado.**
17. **El Administrador de dispositivos es una interfaz que puedes iniciar desde Android Studio y te permite crear y administrar los AVD (Virtual Android Devices).**